

**DUREE DU SPECTACLE ET JAUGE PUBLIC :**

1h30 de jeu. La jauge du spectacle est illimitée en fonction de l'espace disponible

EQUIPE :

1 à 3 personnes : 1 musicien + 2 techniciens (son et lumières) si besoin.

ARRIVEE :

L'arrivée de l'équipe a lieu le jour même de la représentation et les déplacements se font en voiture (2 maximum).

En cas de voyage en train pour certains membres de l'équipe, l'organisateur s'engage à assurer en voiture les trajets gare/lieu de représentations et tous les trajets liés au spectacle.

L'heure d'arrivée en gare lui sera communiquée dans les meilleurs délais.

PARKING DES VEHICULES :

2 emplacements seront réservés à proximité des loges où seront stockés les instruments et affaires personnelles de l'équipe.

INSTALLATION :

Une scène de minimum 4 m de large sur 3 m de profondeur.

Toute l'installation son et lumière devra être fonctionnelle avant l'arrivée du musicien.

Balances et jeu lumières, prévoir 1 heure.

LOGE :

Une loge pouvant accueillir en tout confort 3 personnes + instruments et caissons volumineux,

avec un grand miroir, un point d'eau et WC à proximité + prise(s) électrique(s) 220V/16A

La loge sera prête à l'arrivée avec un bon repas chaud et des boissons froides et chaudes en suffisance.

Cette fiche technique fait partie intégrante du contrat. Elle doit être scrupuleusement respectée, le non respect de l'une des clauses peut entraîner l'annulation du spectacle. Tous les éléments de cette fiche technique sont entièrement à la charge de l'organisateur.


Fait à La Rochelle, en deux exemplaires.

L'ORGANISATEUR :

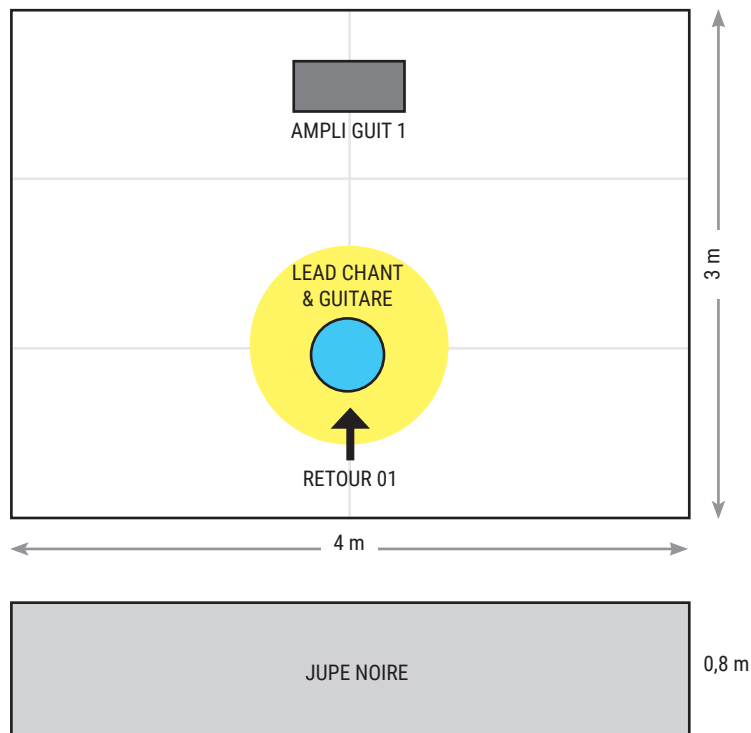
Faire précéder la signature de la mention manuscrite « Lu et approuvé »



PLAN DE SCENE & PLAN DE FEUX

 De une à trois ambiances générales avec à chaque fois un couple de couleur (une de chaque côté) :

 Focus chant



PATCH

| |
|---------------------|
| CHANT |
| 1 - SM 58 AlexR |
| |
| AMPLIS GUITARE |
| 2 - E 906 ou SM 57v |