

DUREE DU SPECTACLE ET JAUGE PUBLIC :

1h30 de jeu. La jauge du spectacle est illimitée en fonction de l'espace disponible

EQUIPE :

2 à 4 personnes : 2 musiciens + 2 techniciens (son et lumières) si besoin.

ARRIVEE :

L'arrivée de l'équipe a lieu le jour même de la représentation et les déplacements se font en voiture (3 maximum).

En cas de voyage en train pour certains membres du groupe, l'organisateur s'engage à assurer en voiture les trajets gare/lieu de représentations et tous les trajets liés au spectacle.

L'heure d'arrivée en gare lui sera communiquée dans les meilleurs délais.

PARKING DES VEHICULES :

3 emplacements seront réservés à proximité des loges où seront stockés les instruments et affaires personnelles de l'équipe.

INSTALLATION :

Une scène déjà installée de minimum 3 m de large sur 2 m de profondeur.

Prévoir 2 tabourets ou chaises sans accoudoirs + support petit matériel (hauteur table).

Balances et jeu lumières, prévoir 1h.

LOGE :

Un endroit pouvant accueillir 2 à 4 personnes + instruments et caissons volumineux,

Si possible un grand miroir, un point d'eau et WC à proximité + prise(s) électrique(s) 220V/16A

REPAS :

Prévoir de quoi boire et manger avant ou après la prestation.

Cette fiche technique fait partie intégrante du contrat. Elle doit être scrupuleusement respectée, le non respect de l'une des clauses peut entraîner l'annulation du spectacle. Tous les éléments de cette fiche technique sont entièrement à la charge de l'organisateur.

Fait à La Rochelle, en deux exemplaires.

Faire précéder la signature de la mention manuscrite « Lu et approuvé »

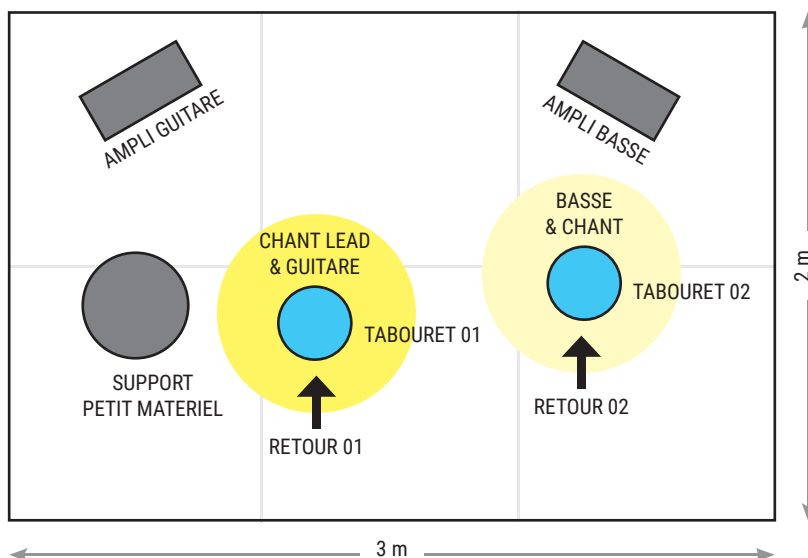
ALEXANDRE ROCHE

Pour le groupe «AlexR & Gombo Club»

L'ORGANISATEUR



PLAN DE SCENE & PLAN DE FEUX



PATCH

CHANT
1 - SM 58 AlexR chant lead/guitare
2 - SM 58 Guillaume basse/contrebasse
AMPLI GUITARE
3 - DI ou micro E 906 ou SM 57v
AMPLI BASSE
4 - DI ou micro
CONTREBASSE
5 - micro de préférence. DI possible